**Пояснительная записка по проекту**

*Приложение на pygame «Space Invaders»*

Пользовательская сторона:

Игра имеет 3 уровня, 3 кнопки для использования

Главное окно со всем нужным функционалом

Обучение в первом уровне

Возможность выиграть и проиграть

Озвучка игры и фоновая музыка

*Техническая сторона:*

*При входе в игру нас встречает главное меню, в это время происходит вход в систему и проверка компьютера по mac-адрессу. Он заходит в базу и проверяет на каком уровне сейчас игрок находится. В случае если открыт только первый уровень другие кнопки не будут доступны. При включении первого уровня всегда показывается обучение игры. При попадании во врага он исчезает и он пропадает из игры. И враги и главный корабль умеет стрелять. При попадании в главного героя у него снимается одна жизнь (из 3) и обновляется индикатор жизней. У главного босса вылетают сразу 3 пули. И он имеет 25 жизней.*